

## La balle provisoire (règle 18.3)

Pour donner suite à une situation qui m'a été relatée lors du Grand Prix, il m'apparaît utile d'insister sur un changement important dans la règle de la balle provisoire.

Un joueur X tape sa balle en direction d'un bunker derrière lequel il y a un haut rough. La balle survole le bunker et se perd dans le haut rough. Le joueur arrive près de l'endroit où la balle est supposée reposer, commence à chercher puis, pour accélérer le jeu, il décide alors de retourner à l'endroit d'où il a joué son coup précédent pour jouer une balle provisoire, pendant que ses cocompétiteurs continuent à chercher. Entre temps, ceux-ci retrouvent la balle d'origine dans les 3 mn de recherche autorisée. Ils lui disent alors qu'il doit quand même continuer à jouer la balle provisoire puisqu'elle a été tapée, ce qu'il fait.

Avant 2019, effectivement, un joueur qui avait commencé à chercher sa balle ne pouvait pas retourner au départ pour jouer une balle provisoire. La balle ainsi jouée devenait la balle en jeu du joueur.

**Depuis 2019, la règle a changé.** Jouer une balle provisoire après que la recherche a commencé est autorisé. Si un joueur est en mesure de revenir à l'endroit de son coup précédent, et qu'il peut jouer une balle provisoire avant que les trois minutes de temps de recherche soient terminées, le joueur est autorisé à le faire.

Si la balle provisoire a été jouée, et que la balle d'origine est ensuite trouvée dans les trois minutes du temps de recherche, **le joueur doit continuer le jeu avec la balle d'origine** (règle 18.3a/2).

Si le joueur continue à jouer sa balle provisoire, il joue alors **une mauvaise balle**. (règle 18.3c(3)). Le joueur doit corriger l'erreur en continuant le jeu avec la balle d'origine en la jouant comme elle repose, en comptant deux coups de pénalité. Tous les coups joués sur la mauvaise balle ne comptent pas. Si le joueur ne corrige pas son erreur avant de commencer le trou suivant, il est disqualifié (règle 6.3c).

Lors d'une compétition, attention à tout ce qui peut être dit au niveau des règles par l'un ou l'autre joueur. **En cas de doute**, n'hésitez pas à recourir à la règle 20.1c(3). Un joueur qui doute de la procédure correcte en jouant un trou, peut finir le trou en jouant deux balles sans pénalité. **Avant de jouer le coup suivant**, le joueur **doit** annoncer à son marqueur qu'il a l'intention de jouer deux balles et laquelle il souhaite voir compter, au cas où les deux balles jouées seraient conformes aux règles. Si le joueur ne fait pas ce choix avant de jouer, la balle jouée en premier est considérée comme la balle étant choisie par défaut. Avant de rendre sa carte de score, le joueur **doit rapporter les faits** au comité de l'épreuve, même si les deux scores sont identiques. **S'il omet de le faire, il est disqualifié.**

Dans le cas cité plus haut, le joueur X aurait pu finir le trou en jouant les deux balles (la balle d'origine et la balle provisoire). En cas d'incertitude, la balle provisoire **doit** être utilisée comme seconde balle (règle 20.1c(3)/6).